

En El Sabre

Requisitos para los Equipos

Un equipo se formará con un mínimo de dos (2) pescadores y un máximo de seis (6) representando a su torneo de calificación. Al menos una (1) persona del equipo debe haber pertenecido al equipo ganador del primer lugar del torneo calificador que representan. Solamente cinco (5) pescadores pueden ser registrados para cualquiera de los días de pesca, y solamente estos cinco pescadores serán admitidos en la embarcación. En caso que haya más de cinco (5) pescadores, los pescadores rotarán diariamente. En caso de que los pescadores necesiten rotarse, el equipo deberá enviar una lista de los pescadores al director del torneo previo al inicio de la pesca, indicando cuáles de los pescadores están designados para ese día. No está permitido remplazar capitanes, compañeros, o embarcaciones de renta proveídas por el torneo. Capitanes o compañeros registrados no pueden registrarse como pescadores. La regulación Mexicana requiere que cada persona que vaya en la embarcación tenga licencia para pescar. Este será proporcionada por el torneo. Todos los equipos deberán participar en el sorteo de embarcaciones. Los equipos pescarán en diferentes embarcaciones de renta cada día. En caso de que una embarcación se encuentre inhabilitada, una embarcación de repuesto será incluida en la rotación de ese día.

Cuotas de Registro

La cuota es \$8,000 por equipo (hasta cuatro pescadores registrados). Esta cuota base cubre la participación de dos a cuatro pescadores registrados. También cubre la entrada a todas las actividades sociales y recreativas planeadas para hasta cuatro participantes, barco charter, regalos, premios y trofeos. Se pueden incluir pescadores adicionales pagando una cuota de \$750 por pescador.

Se pueden comprar boletos de participación en calidad de no-pescadores por \$300 por persona (los invitados de los pescadores son bienvenidos, pero requieren comprar boleto de participación para entrar a todos los eventos sociales y recreativos planeados). Solo Pescadores registrados serán permitidos en las embarcaciones de renta.

Registro, Seminario de Casting, Chequeo de Equipo Fotografico

Los equipos participantes deberán registrarse y pagar su cuota a más tardar el 15 de Abril del 2012. Todos los participantes registrados recibirán una bolsa de bienvenida al momento de su llegada y su foto será tomada. Todos los participantes registrados deberán reportarse al escritorio del torneo en el hotel antes del torneo. El lugar de registro será en

el Hotel Finisterra de 10:00 a.m. hasta las 3:00 p.m. el Domingo 13 de mayo del 2012. Cualquier equipo que no pueda registrarse en esa fecha, deberá informar a las oficinas centrales del torneo en forma previa a la fecha de registro. Un seminario de casting sera disponible este dia para ayudar a los equipos aprender las tecnicas de casting para los billfish.

Reunión Informativa, Sorteo de Embarcaciones, Fiesta de Gala de Inauguración
La reunión informativa del torneo y el sorteo de embarcaciones se llevarán a cabo de las 5:00 a las 6:30 p.m. del Domingo 13 de Mayo del 2012 en el patio del Hotel Finisterra. Todos los Pescadores registrados deben atender la reunion de reglas ya planeada. Si no atienden, aceptan y estan de acuerdo a estar atado a instucciones y/o cambios de reglas hechos de forma oral o escrita durante esta reunión. Es obligatorio que un miembro del equipo de pesca se encuentre presente en la reunión informativa y en el sorteo de embarcaciones. Inmediatamente después empezará la fiesta de inauguración.

Reglas

Las reglas de la IGFA aplicarán para este torneo, a menos que se indique lo contrario. (Véase reglas de liberación para la acumulación de puntaje por liberación). Es responsabilidad de cada equipo y de sus miembros conocer, entender y sujetarse a las reglas de IGFA y de torneos durante esta competencia. Cualquier pescador, capitán o compañero que deliberadamente viole estas reglas será expulsado inmediatamente y descalificado basado en la determinacion del comite organizador del torneo. Será descalificado de éste y de futuros torneos, sin derecho a reembolso de cuota de registro alguna. Las reglas de IGFA para equipo y pesca aplican con una excepción: Los acompañantes u otras personas que no sean miembros del equipo no tendrán permitido lanzar las carnadas para pescar. Ya que muchos peces que son capturados durante el torneo son vistos y lanzados, sugerimos que los equipos practiquen capturar carnada con anticipación al torneo. En el evento que el capitan o compañero proveido rompa las reglas, notifique el director del torneo lo antes posible.

Líneas de pesca: Todas las capturas deberán hacerse con línea clase Momoi “Hi-Catch” (alta captura) IGFA de 30 libras, solamente en color amarillo fluorescente, que es la línea oficial para Campeonato Mundial de Altamar de la IGFA.

Los equipos son responsables de asegurarse de que las reglas de la IGFA se respeten. Se recomienda a los participantes revisar su equipo, sedales y arreglar líneas y anzuelos antes del inicio de la pesca. Las embarcaciones requieren tener cañas de 3 libras y carretes a bordo con línea oficial del torneo. Sugerimos a los pescadores traer sus propias cañas y carretes y asegurarse de tener la línea oficial Momoi. Solamente calificarán los peces

capturados con caña y carrete. A cada embarcación le será provista una cantidad igual de carnada viva para cada equipo diariamente. La carnada viva no deberá pasarse o venderse entre embarcaciones. Tanto la carnada viva como la carnada muerta deberá prepararse con anzuelos circulares de ángulo cerrado solamente. Los anzuelos circulares podrán ser de ángulo abierto. Los curricanes se colocarán con anzuelos convencionales. Los equipos podrán comprar y allegarse su propia carnada muerta. La pesca de carnada previa al inicio del torneo está prohibida. No deberá haber líneas en el agua antes de iniciar la pesca. La pesca de carnada viva está permitida durante las horas de pesca del torneo. Cada equipo deberá llenar una forma de Declaración Jurada de Reporte Diario de Pesca, misma que será proporcionada dentro de las bolsas del torneo al momento del registro. La forma deberá ser llenada y entregada al final del día de pesca. Si no hay forma, ¡No hay puntos! El pescador deberá proporcionar, a solicitud, el curricán, el empate, la línea, el anzuelo, el carrete y el equipo terminal con el que el pescado fue capturado. El Comité de Reglas tiene el derecho de investigar y actuar sobre cualquier incidente que ocurra durante el torneo. Tendrá el derecho de descalificar cualquier captura después de examinar y medir el equipo utilizado en la embarcación. El comité del torneo tiene el derecho de examinar cualquier equipo, anzuelos, línea y/o sedales en cualquier momento durante el evento. Rehusarse a permitir que el comité examine cualquier equipo, línea y/o sedales resultará en la inmediata descalificación del evento sin ningún reembolso de cuota de inscripción. El comité del torneo se reserva el privilegio de cambiar las reglas, los tiempos de inicio y de terminación por la razón que considere necesario. Todas las decisiones del comité sobre las reglas son concluyentes e inapelables.

Observadores

Los organizadores del Torneo, a su sola discreción, podrán asignar un observador a cualquier embarcación en cualquier día de pesca. Si un observador es asignado, la embarcación será responsable de la comodidad y seguridad de éste. Observadores no determinan liberación oficial.

Comunicación

Toda la captura de marlin, liberación, pescado embarcado o perdido será reportado al puesto de control del torneo junto con el número de equipo designado, nombre de la embarcación, nombre del pescador y la especie de pescado. Si una embarcación del torneo se encuentra fuera de rango, la captura será transmitida vía radio o teléfono celular lo antes posible. La hora del puesto control del torneo se tomará como la hora oficial para el inicio, captura, liberación y finalización del día de pesca, sin excepción. El canal oficial del torneo será anunciado en la junta de capitanes. Un número de teléfono

celular de Los Cabos por medio del cual los equipos también podrán comunicarse será proporcionado en la junta de capitanes. Todo enganche debe ser reportado durante los últimos 30 minutos de la pesca.

Línea

Todas las capturas deberán hacerse con línea clase Momoi “Hi-Catch” (Alta Captura) de 30 libras en color amarillo fluorescente solamente, que es la línea oficial para Campeonato Mundial de Altamar de la IGFA.

Empate

El largo del sedal es el largo total, incluyendo cualquier tipo de curricán o arreglo de anzuelo. En todas las clases de línea que excedan 20 libras (10 Kgs.) el sedal será limitado a 30 pies (9.14 metros). El largo combinado de la línea doble y el sedal no deberá exceder 40 pies (12.19 metros) en total.

Can÷as

Número ilimitado en su uso.

Curricanes

Número ilimitado en su uso.

Anzuelos

Todos los participantes del torneo deberán utilizar anzuelos circulares de ángulo abierto para todas las especies cuando se use carnada viva o natural sin falda.

Carnada

La carnada viva y muerta, curricanes y cualquier combinación de éstos serán permitidos en este torneo. La carnada viva o muerta no podrá ser comprada durante las horas de pesca del torneo.

Clima

No existe comité de clima. El torneo será conducido sobre la base de “pesque a su propio riesgo”. Si cualquier porción del torneo es llevado a cabo, y un equipo trae a tierra o libera peces que entran dentro del parámetro de especies elegibles y mínimo de peso, entonces los premios serán asignados.

Protestas

Participantes pueden someter protestas en contra de cualquier atrape que sea considerado que no este en acuerdo con estas reglas. Todas las protestas deberán remitirse por escrito y ser acompañadas de \$500. Los jueces del torneo pueden llamar una junta de protesta a su discrecion, aunque no esta garantizado que esto ocurra. Todas las protestas serán resueltas el día del incidente. Todas las protestas en Mayo 14, 15, y 16 deberán estar en manos del oficial de reglas designado del torneo a más tardar a las 7 p.m. del día del incidente alegado, a menos que exista una protesta con relación a peces que lleguen tarde a la báscula. La parte protestante, así como los miembros del equipo acusado, capitán y tripulación, deberán estar presentes en cualquier audiencia de protesta oficial. El comite del torneo se reserva el derecho de no considerar cualquier evidencia de protesta no sometida durante la junta de protesta en presencia del equipo protestado. Si los equipos protestantes o acusados no se presentan a la audiencia de protesta, renunciarán a su derecho de ser escuchados y acuerdan sujetarse a la decisión tomada por los jueces oficiales del torneo. Todas las decisiones tomadas por los jueces oficiales del torneo en su ausencia, serán finales, concluyentes y no necesitan justificación.

Comportamiento

Se espera que todos los participantes mantengan una actitud razonable y deportista en todo momento durante el torneo. Comportamiento no deportista o amenazador hacia los organizadores u otros participantes, o cualquier otro comportamiento considerado no apropiado por el comite organizador a su discrecion resultara en descualificacion inmediata del equipo completo sin reembolso de cuotas de registro.

Acumulación de Puntaje

Marlin: Cualquier marlin azul, marlín negro, marlín rayado, pez vela, pez espada o cualquier pez picudo liberado de acuerdo a las reglas del torneo será acreedor a los siguientes puntos:

- Marlin azul, negro, o pez espada ganan 500 puntos por liberación.
- Marlin rayado, pez vela/pez picudo ganan 200 puntos por liberación.

Pescado Pesado

Especies de Peces Picudos Participantes: Los puntos serán asignados sobre las bases establecidas arriba para cualquier pescado participante que exceda el límite mínimo de peso en las siguientes categorías: atún aleta amarilla, atún ojo grande, wahoo o dorado. Los peces seran pesados a una aproximacion de una decima de libra para peces de hasta

200 libras y a una aproximación de libra para peces de más de 200 libras. Los equipos recibirán un punto por libra por peces de hasta 99 libras, un punto y medio por peces de 100 a 199 libras, y dos puntos por peces de 200 libras o más. Por ejemplo, un atún de 40.6 libras resultará en 40.6 puntos, un atún de 150 libras resultará en 225 puntos, y un atún de 201 libras resultará en 402 puntos. La talla mínima es 25 libras para cada una de estas especies. La captura límite por especie es de dos (2) por día, por equipo para atún de cualquier especie, wahoo o dorado. Los equipos se harán acreedores a un (1) punto por libra por cada pescado calificado.

Reglas para Liberación de Marlin

Liberación de Marlin azul, negro o pez espada recibirán 500 puntos; Marlin rayado, pez vela o pez picudo recibirán 200 puntos. No se puede pescar el mismo pez dos veces. Todos los equipos deberán proporcionar su propia cámara(s) de video para verificar las liberaciones. Todo equipo de video deberá ser sincronizado al tiempo oficial del torneo y verificado por el comité organizador. Al inicio de cada día, el equipo deberá video-grabar su embarcación como el primer video del día. Para anotar una liberación oficial, el video deberá incluir al bote y una toma continua para que (1) se pueda identificar claramente la especie capturada; (2) se vea un miembro del equipo o tripulación tocando el sedal mientras el pez sigue enganchado; (3) se pueda identificar la hora y fecha de la captura; y (4) se pueda demostrar al pez y su liberación. La toma de video deberá ser continua si cortes en la grabación, e identificar todos estos elementos. No borre ninguna video-grabación durante las horas de pesca, aún si no están completos todos estos requisitos y si no será usado para probar una captura. Después de que se entregue el video, la hora oficial, la especie y el nombre del pescador deberá ser apuntado en un reporte jurado de captura. Cada pescador registrado y capitán deberán firmarlo. Al final del día de pesca se deberá traer, la cámara de video, conexiones usadas para conectar a la computadora, reporte jurado de captura y videos a la estación de peso, para verificar el puntaje oficial de liberación. Reportes de captura tienen que ser entregados a más tardar las 5:00pm a menos que el equipo siga peleando con un pez después de que las líneas se hayan retirado a las 3:00pm

El anzuelo/curricán, sedal, línea y doble línea de cada pez capturado deberá ser turnado para su verificación por los oficiales del torneo. Un solo sedal/curricán podrá ser utilizado para capturar múltiples peces. Cada pescador y capitán registrados deberán firmar el reporte jurado de captura proporcionado. Al final del día de pesca, la cámara, la declaración jurada del reporte de captura, el equipo de pesca terminal y todas las fotografías o video-grabaciones tomadas deberán ser entregados a la estación de pesaje para su verificación de los puntos oficiales de liberación. La falta de este requisito

resultará en la descalificación de la captura de ese día.

Si un pez está muerto o casi muerto al acercarse a tierra y no hay oportunidad de sobrevivencia, el pez podrá ser subido a la embarcación y el equipo recibirá los puntos por el pescado como si fuese un pez liberado. Cualquier pescado muerto será propiedad del torneo y será donado a una organización caritativa local. Si un pescador captura un marlín con potencial de record mundial, ese pez deberá ser embarcado y pesado en la estación de pesaje oficial de la IGFA. Si es lo suficientemente pesado como para ser un record mundial en la categoría en que haya sido capturado, los mismos puntos serán acreditados tal como si el pescado hubiera sido liberado. Sin embargo, si el pescado no es lo suficientemente pesado para convertirse en record mundial, los puntos no serán acreditados y el pescado será descalificado.

Días de Pesca/Horarios

Todas las embarcaciones que pesquen en el torneo deberán zarpar del punto de partido designado frente al Puerto de Cabo San Lucas. La señal de inicio y de terminación será anunciada vía radio. No empiece a pescar hasta que los oficiales del torneo declaren “líneas adentro” vía radio. Todos los peces deberán estar en el anzuelo a más tardar en el momento en que se de la señal de alto a la pesca cada día. Si, en caso de que un pez esté aún en el anzuelo al momento de la llamada para detener la pesca, el pescador deberá continuar peleando con el pez hasta que sea liberado, embarcado o perdido. La estación de radio-control deberá ser notificada cuando un equipo tenga un pez en el anzuelo, o el pez será descalificado. Los días de pesca son: Lunes 9 de Mayo, Martes 10 de Mayo, Miércoles 11 de Mayo y Jueves 12 de Mayo del 2011.

Los horarios de pesca son:

7 a.m. Inicio de la pesca.

3 p.m. Finalización del la pesca.

Todos los equipos deberán entregar sus reportes jurados de pesca, video y pescado ya pesado a más tardar a las 6 p.m., o de lo contrario las capturas serán descalificadas. Excepción: si un pez es anunciado antes de que las líneas hayan sido retiradas del agua y se encuentre aún peleando en la hora anunciada para retiro de las líneas, o si la embarcación tiene dificultades mecánicas y regresa tarde al muelle. Todo lo pescado y el video de la liberación se debe presentar a la estación de peso a mas tardar las 11:59 pm del día de pesca.

Propinas

Se espera que los capitanes y sus compañeros reciban propina, y éstas son responsabilidad de cada equipo. La propina sugerida por día por embarcación es de \$100 a \$200, y deberá ser entregada personalmente al capitán de la embarcación.

Las reglas fueron establecidas y escritas en Inglés y traducidas al Español. Cualquier inconsistencia entre las dos versiones de las reglas serán resueltas usando la versión en Inglés de estas reglas.